Actividad B

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

using System;

class Program

{

static void Main() {

int cancion=100;

int letra=100;

int letra2=99;

Console.WriteLine("Ingresen la letra de la cancion");

for(int i=1; i<=99; i++){

cancion=cancion-1;

letra=letra-1;

letra2=letra2-1;

Console.WriteLine(+cancion+" bottles of pop on the wall "+ letra+" bottles of pop If one of those bottles should happen to fall, "+ letra2+" bottles of pop on the wall");

       }

    }

}

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteResultado

Justificación

Se escogió ese lenguaje de programación con el objetivo de que vaya en orden creciente la escritura del código a la letra especifica que se desea obtener en base a la canción que va desde el 99 hasta el 1